

**BIULETYN LIGOWY**

**Sezon 2017/18**

**Województwo  
Warmińsko - Mazurskie**

## Adresy brydżowe

**PZBS:** 00-019 Warszawa, ul. Złota 7/3, tel. (022) 827 24 29,

**W-M OZBS:** Olsztyn 10-811, ul. Żniwna 60, *Jan Rogowski*, k. 502 129 406,

## Nasze drużyny w I i II lidze:

**I LIGA** - SYNTEX  
ETB PRIM Ełk  
Węgoria WCK Węgorzewo

**II LIGA** - AMADO TRANS Olsztyn

## **Regulaminy Drużynowych Mistrzostw Polski sezon 2017/18**

### **POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Sezon 2017/2018 DMP trwa od 1.09.2017 do 31.08.2018r.
2. W ekstraklasie startuje 16 drużyn, w I lidze – 32 drużyny, w II lidze – 64 drużyn, podzielonych na cztery grupy po 16, a w III lidze będzie 16 grup, po jednej w każdym WZBS. W WM OZBS mamy również IV ligę.
3. Organizatorem rozgrywek Ekstraligi, I i II ligi jest WGiK PZBS. Organizatorem poszczególnych grup III ligi i IV ligi są właściwe WZBS-y.
4. **Oprócz opłaty startowej drużyny opłacają w WZBS składki członkowskie zawodnicze (za rok 2018) i drużynowe za sezon 2017/18.**
5. Termin wniesienia opłaty startowej (do **W-M OZBS**) dla drużyn III ligi i IV Ligi upływa z dniem **I-go zjazdu**..

### **SZCZEGÓLNE USTALENIA ORGANIZACYJNO - SPORTOWE**

1. Limit czasowy na rozegranie **10-rozdaniowego** segmentu wynosi **85 minut**. Regulaminowa przerwa: minimum 8 min. Kontrola czasu po każdym 10 rozdaniach.
2. W dłuższych meczach, każdą 20.rozdaniową część, w sprawach regulaminowych, reguł zajmowania miejsc, klasyfikacji itp., należy traktować jako odrębny mecz.
3. Za wykroczenie przeciwko §74 MPB sędzia ma prawo nakładać kary grzywny lub (i) kary proceduralne.

4. Spowodowanie orzeczenia w.o. w ligach centralnych DMP niezależnie od konsekwencji sportowych powoduje automatycznie karę grzywny dla drużyny w wysokości **100,- zł**, a w ligach niższego szczebla **50,- zł**.
5. W wyjątkowych przypadkach losowych usprawiedliwiających nieobecność drużyny na meczu lub jej spóźnienie i odpowiednio udokumentowanych, WGiK W-M OZBS może nakazać rozegranie meczu w innym terminie. Koszty organizacyjne rozegrania meczu po zjeździe pokrywa drużyna, która spowodowała nie rozegranie meczu w wyznaczonym terminie.
13. Odwołanie wraz z kaucją winno być złożone na ręce sędziego, lub po zaawizowaniu sędziemu faktu jego składania, wpływając do Komisji Odwoławczej PZBS (a w przypadku III ligi, do WGiK W-M OZBS) w ciągu 3 dni po zakończeniu zjazdu.
6. Kaucja przy odwołaniu wynosi w III lidze **100zł.**, w IV lidze - **50,-zł**. Odwołania bez kaucji nie będą rozpatrywane.
7. W III lidze i IV lidze odwołania należy składać do **Sędziowskiej Komisji Odwoławczej przy WGiK W-M OZBS**, od decyzji, której – odwołania przyjmuje Komisja Odwoławcza PZBS (II instancja).

### OGÓLNE USTALENIA SPORTOWE

1. Mecze ekstraklasy, I, II i III ligi są rozgrywane na stołach z zasłonami. Na niższych szczeblach przynajmniej z użyciem kaset licytacyjnych.
2. Wszystkie mecze DMP (w rundzie zasadniczej rozgrywek) winny składać się z 2 segmentów po 10 - 16 rozdań), a łączny wynik w IMPach przeliczany na punkty zwycięskie VP. **W województwie Warmińsko – Mazurskim w III Lidze i IV Lidze mecze są 20-rozdaniowe** (dwie sesje po 10 rozdań) i przeliczane wg skali ułamkowej na VP (20:0; remis 10:10)
3. Zdobyte VP sumują się i decydują o awansach i spadkach
4. W przypadku jednakowej liczby zdobytych VP, o wyższym miejscu decyduje kolejno:
  - 4.1. Wynik bezpośredniego(ch) meczu(ów) w VP, a jeżeli to nie rozstrzyga, wynik w IMP.
  - 4.2. Lepsze saldo VP zdobytych przeciwko drużynom, które zajęły miejsca wyższe.
  - 4.3. Wyższe saldo IMPów ,
  - 4.4. Losowanie.
5. Przy remisie w fazie pucharowej (play-off), awans uzyskuje drużyna z wyższego miejsca po części zasadniczej rozgrywek.
6. W rozgrywkach DMP nie obowiązują żadne ograniczenia systemowe z tym, że para grająca systemem sztucznym jest zobowiązana do posiadania przy sobie wypełnionej karty konwencyjnej (dwa egzemplarze), a w przypadkach spornych - na żądanie sędziego - może dostarczyć szczegółowy opis systemu licytacyjnego.
  - 6.1. Para grająca Systemem Wysoce Sztucznym (SWS), winna podczas rejestracji drużyny dostarczyć kartę konwencyjną w wersji

elektronicznej pod adres wskazany w szczegółowych komunikatach danego szczebla.

- 6.2. Kapitan drużyny ma obowiązek uprzedzić kapitana drużyny przeciwnej, że wystawia parę stosującą SWS. Termin powiadomienia ustala się na min. 20 min. przed rozpoczęciem gry. Opóźnienie obciąża konto drużyny przy ewent. przekroczeniu czasu gry.
7. Zawodnicy mają prawo zgłaszać na piśmie sędziemu nietypowe, wyjątkowe rozwiązania problemów w rozdaniach itp.
8. Szczegółowe ustalenia sportowe dotyczące organizacji i przebiegu rozgrywek na poszczególnych szczeblach zawierają komunikaty, o których mowa w rozdz.3. pkt.4, wydawanych przez właściwych organizatorów wymienionych w rozdz.3. pkt.2 i 3.

## **PRAWO GRY W DRUŻYNIE**

1. Prawo gry w drużynie mają zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek i z opłaconą składką za rok kalendarzowy, w którym kończy się dany sezon.
  - 1.1. Jeżeli zawodnik nie ma zapłaconej składki w bieżącym roku, ww. składka musi być zapłacona przed pierwszym meczem granym przez tego zawodnika.
  - 1.2. Pozostali zawodnicy muszą mieć opłaconą ww. składkę nie później niż przed pierwszym ich meczem w nowym roku.
2. Jeżeli klub posiada drużyny na różnych szczeblach DMP, to:
  - 2.1. Zawodnik zgłoszony do drużyny ligi wyższej, który brał udział choćby w jednym meczu, nie może w danym sezonie uczestniczyć w rozgrywkach drużyny ligi niższej,
  - 2.2. Zawodnik zgłoszony do drużyny ligi niższej może uczestniczyć w rozgrywkach DMP drużyny ligi wyższej z macierzystego klubu, bez względu na liczbę meczów rozegranych w drużynie, w której został zgłoszony, i wówczas:
    - 2.2.1. o ile wziął udział tylko w jednym zjeździe drużyny ligi wyższej, może nadal występować w drużynie, do której został zgłoszony,
    - 2.2.2. o ile wziął udział w więcej niż jednym zjeździe (lub meczu, gdy rozgrywki nie są prowadzone zjazdami) drużyny ligi wyższej (bez względu na ilość rozegranych rozdań), staje się członkiem tej drużyny i musi zostać do niej dorejestrowany, tracąc równocześnie prawo gry w drużynie ligi niższej, w której był pierwotnie zgłoszony.
  - 2.3. Jeżeli klub posiada kilka drużyn uczestniczących na tym samym szczeblu rozgrywek DMP, to przejście zawodnika z jednej do drugiej drużyny tego samego szczebla w danym sezonie jest niedopuszczalne, o ile brał on udział chociaż w jednym meczu swej drużyny.
3. Drużyna może zgłosić do gry dodatkowych zawodników pod warunkiem, że ci, w danym sezonie, nie zagraли meczu w barwach innej drużyny.

4. Drużyna musi dorejestrować zawodnika, który spełnia warunki z pkt.3 i w trybie awaryjnym zagrał mecz (lub mecze w trakcie jednego zjazdu) w jej barwach.

### **WALKOWER, SKREŚLENIE DRUŻYNY Z ROZGRYWEK**

1. Przegraną bez walki (w.o.) jednej lub obu drużyn orzeka się w przypadkach, gdy:
  - 1.1. mecz nie odbył się z przyczyny, która nie została uznana przez prowadzących rozgrywki za usprawiedliwiającą,
  - 1.2. mecz nie może zostać uznany za zakończony z winy jednej lub obu drużyn,
  - 1.3. w meczu wzięł udział nieuprawniony zawodnik,
  - 1.4. mecz odbył się w okresie zawieszenia klubu (drużyny),
  - 1.5. zmieniono samowolnie termin meczu (decyzja do uznania właściwego organu gier).
2. Drużyna przegrywająca mecz walkowerem otrzymuje 0 VP.
3. Drużyna, której przyznano zwycięstwo walkowerem, otrzymuje punkty zwycięskie (VP), zgodnie z Reg. Zawodów, paragraf 61, pkt.3.
4. Drużyna, która w jednym sezonie przegra trzy mecze walkowerem (lub wycofa się z rozgrywek w ich trakcie), zostanie skreślona z dalszych rozgrywek – co spowoduje jej automatyczny spadek do bezpośrednio niższego (o ile istnieje) szczebla rozgrywek.
  - 4.1. Mecze rozegrane przez skreśloną drużynę należy kwalifikować według poniższych zasad:
    - 4.1.1. Jeżeli system rozgrywek przewiduje spotkania w dwóch rundach, z których pierwsza stanowi podstawę do dokonania nowego podziału drużyn (tzw. tabela wyjściowa), to:
      - skreślenie drużyny w pierwszej rundzie rozgrywek powoduje anulowanie jej dotychczasowych wyników,
      - w przypadku skreślenia w drugiej rundzie zalicza się dotychczasowe wyniki, a pozostałe mecze traktuje się jako walkower dla przeciwników.
    - 4.2. W przypadku innego systemu rozgrywek kwestię rozstrzyga się następująco:
      - jeżeli skreślona drużyna rozegrała mniej, niż połowę liczby wszystkich spotkań, to unieważnia się uzyskane w nich wyniki;
      - jeżeli skreślona drużyna rozegrała co najmniej połowę wszystkich spotkań, to zalicza się dotychczas uzyskane wyniki, a pozostałe spotkania weryfikuje się jako walkower dla przeciwników.

### **PUNKTY KLASYFIKACYJNE W ROZGRYWKACH DMP**

1. Zawodnicy uczestniczący w rozgrywkach DMP zdobywają punkty klasyfikacyjne zgodnie z Regulaminem Klasyfikacyjnym PZBS.

## **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Nadzór i kontrolę nad właściwym przebiegiem rozgrywek DMP z ramienia W-M OZBS sprawują – Mirosław Cichocki i Jan Rogowski.
2. W rozgrywkach ligowych DMP 2017/2018 mają zastosowanie przepisy MPB, Regulamin Klasyfikacyjny, Reg. Zawodów, oraz uchwały ZG PZBS i W-M OZBS, chyba, że niniejszy regulamin stanowi inaczej.
3. Kapitanowie drużyn mają obowiązek zapoznania swoich zawodników z niniejszym regulaminem, terminarzem szczegółowym danej ligi i innymi przepisami.

## **III LIGA - Warmińsko-Mazurska**

Wszystkie zjazdy III ligi będą się odbywały w **Biskupcu w Starej Kaflarni** ul. Wojska Polskiego. Zarząd W-M OZBS zapewni na nich obsadę sędziowską.

Zwycięzca III ligi uzyska awans do II ligi.

Poza fazą play-off gramy mecze 20-rozdaniowe.

Limit czasowy na rozegranie 10-rozdaniowego segmentu wynosi 85 minut.

W fazie play-off drużyny mogą rozegrać mecz w innym, uzgodnionym przez zainteresowanych miejscu (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu Wydziałowi WGiK WM OZBS i uzyskaniu akceptacji).

Przypominamy, że liczba zdobytych w rozgrywkach pktli zależy od końcowej kolejności drużyn, a nie od liczby meczów i wysokości wygranej.

### **Numery startowe drużyn:**

- |                                   |                                     |
|-----------------------------------|-------------------------------------|
| <b>1. Inex</b> Giżycko            | <b>9. Ostródzianka</b> Ostróda      |
| <b>2. Orłęta Rema</b> Reszel      | <b>10. Premar OLCZ OSBS</b> Olsztyn |
| <b>3. Pisa</b> Pisz               | <b>11. Damy i Walety</b> Olsztyn    |
| <b>4. OSiR ZAMER</b> Lidzb. Warm. | <b>12. Sewil</b> Olsztyn            |
| <b>5. BSBS</b> Bartoszyce         | <b>13. Zatoka</b> Braniewo          |
| <b>6. MKS III</b> Przasnysz       | <b>14. Warmia Dymier</b> Biskupiec  |
| <b>7. Narie</b> Morąg             | <b>15. ESBS TECHBUD</b> Elbląg      |
| <b>8. SM Odrodzenie</b> Szczytno  | <b>16. Węgoria WCK 2</b> Węgorzewo  |

### **Uwaga!**

**Przed przystąpieniem do 1-go meczu drużyny winne mieć opłaconą OPLATĘ STARTOWĄ w wysokości 800,-zł.**

## HARMONOGRAM ROZGRYWEK

### I FAZA – runda zasadnicza

#### I zjazd, 8.10.2017

godz. 9 <sup>30</sup>	godz. 12 <sup>45</sup>	godz. 16 <sup>20</sup>
1 – 4	5 – 1	1 – 6
2 – 5	6 – 2	2 – 4
3 – 6	4 – 3	3 – 5
7 – 10	11 – 7	7 – 12
8 – 11	12 – 8	8 – 10
9 – 12	10 – 9	9 – 11
13 – 14	15 – 13	14 – 15
15 - 16	14 - 16	16 - 13

#### II zjazd, 19.11.2017

godz. 9 <sup>30</sup>	godz. 12 <sup>45</sup>	godz. 16 <sup>20</sup>
4 – 7	8 – 4	4 – 9
5 – 8	9 – 5	5 – 7
6 – 9	7 – 6	6 – 8
10 – 13	14 – 10	10 – 15
11 – 14	15 – 11	11 – 13
12 – 15	13 – 12	12 – 14
1 – 2	3 – 1	2 – 3
3 - 16	2 - 16	16 - 1

#### III zjazd, 10.12.2017

godz. 9 <sup>30</sup>	godz. 12 <sup>45</sup>	godz. 16 <sup>20</sup>
1 – 10	11 – 1	1 – 12
2 – 11	12 – 2	2 – 10
3 – 12	10 – 3	3 – 11
7 – 13	14 – 7	7 – 15
8 – 14	15 – 8	8 – 13
9 – 15	13 – 9	9 – 14
4 – 5	6 – 4	5 – 6
6 - 16	5 - 16	16 - 4

#### IV zjazd, 7.01.2018

godz. 9 <sup>30</sup>	godz. 12 <sup>45</sup>	godz. 16 <sup>20</sup>
1 – 13	14 – 1	1 – 15
2 – 14	15 – 2	2 – 13
3 – 15	13 – 3	3 – 14
4 – 10	11 – 4	4 – 12
5 – 11	12 – 5	5 – 10
6 – 12	10 – 6	6 – 11
7 – 8	9 – 7	8 – 9
9 – 16	8 – 16	16 – 7

#### V zjazd, 28.01.2018

godz. 9 <sup>30</sup>	godz. 12 <sup>45</sup>	godz. 16 <sup>20</sup>
1 – 7	8 – 1	1 – 9
2 – 8	9 – 2	2 – 7
3 – 9	7 – 3	3 – 8
4 – 13	14 – 4	4 – 15
5 – 14	15 – 5	5 – 13
6 – 15	13 – 6	6 – 14
10 – 11	12 – 10	11 – 12
12 – 16	11 – 16	16 – 10

Po tej fazie rozgrywek drużyny z miejsc **5-16** zakończą już rozgrywki.

### II FAZA

Drużyny z miejsc 1-4 rozegrają mecze play-off według zasady: pierwsza drużyna wybiera przeciwnika z miejsc 3-4 i utworzą się dwie pary półfinałowe, które rozegrają mecze 40-rozdaniowe (carry over 4 impy). Przegrani zakończą rozgrywki na miejscach 3 i 4 (decyduje kolejność po rundzie zasadniczej), a zwycięzcy zagrają finał o miejsca 1-2.

#### Termin półfinałów - 25.02.2018

Final – termin do uzgodnienia między zainteresowanymi drużynami



## Kontrolka meczowa

### P Z B S - WM OZBS

rozdanie nr	rozdawat	po partii	kontrakt	rozgrywat	wziat lew	Punkty		PM	
						NS	WE		
1 17	N	---							
2 18	E	NS							
3 19	S	WE							
4 20	W	Obie							
5 21	N	NS							
6 22	E	WE							
7 23	S	Obie							
8 24	W	---							
9 25	N	WE							
10 26	E	Obie							
11 27	S	---							
12 28	W	NS							
13 29	N	Obie							
14 30	E	---							
15 31	S	NS							
16 32	W	WE							
20 - 40 = 1		320 - 360 = 8			1100 - 1290 = 15	<b>RAZEM</b>			
50 - 80 = 2		370 - 420 = 9			1300 - 1490 = 16	<b>VP</b>			
90 - 120 = 3		430 - 490 = 10			1500 - 1740 = 17				
130 - 160 = 4		500 - 590 = 11			1750 - 1990 = 18				
170 - 210 = 5		600 - 740 = 12			2000 - 2240 = 19			3000 - 3490 = 22	
220 - 260 = 6		750 - 890 = 13			2250 - 2490 = 20			3500 - 3990 = 23	
270 - 310 = 7		900 - 1090 = 14			2500 - 2990 = 21			4000 i więcej = 24	

**TABELA PRZELICZENIOWA ZDOBYTYCH PM  
NA PUNKTY ZWYCIĘSKIE VP (wynik meczu)  
w zależności od liczby granych rozdań**

Wynik meczu VP	12	16	20	24	28	32	36
	<b>15:15</b>	0-1	0-2	<b>0-2</b>	0-3	0-3	0-3
<b>16:14</b>	2-6	3-7	<b>3-8</b>	4-9	4-10	4-10	4-11
<b>17:13</b>	7-9	8-11	<b>9-12</b>	10-14	11-15	11-16	12-17
<b>18:12</b>	10-12	12-15	<b>13-16</b>	15-19	16-20	17-22	18-23
<b>19:11</b>	13-16	16-19	<b>17-21</b>	20-24	21-25	23-28	24-29
<b>20:10</b>	17-20	20-23	<b>22-26</b>	25-29	26-31	29-34	30-36
<b>21:9</b>	21-24	24-27	<b>27-31</b>	30-34	32-37	35-40	37-43
<b>22:8</b>	25-28	28-31	<b>32-36</b>	35-39	38-43	41-46	44-50
<b>23:7</b>	29-32	32-36	<b>37-41</b>	40-45	44-49	47-52	51-57
<b>24:6</b>	33-36	37-41	<b>42-47</b>	46-51	50-55	53-58	58-64
<b>25:5</b>	37-40	42-46	<b>48-53</b>	52-57	56-61	59-65	65-71
<b>25:4</b>	41-45	47-52	<b>54-59</b>	58-64	62-68	66-73	72-79
<b>25:3</b>	46-50	53-58	<b>60-65</b>	65-71	69-76	74-82	80-88
<b>25:2</b>	51-55	59-64	<b>66-72</b>	72-79	77-85	83-91	89-97
<b>25:1</b>	56-61	65-71	<b>73-79</b>	80-87	86-94	92-100	98-106
<b>25:0</b>	62+	72+	<b>80+</b>	88+	95+	101+	107+